

9.10.2024

ERSTSEMESTEREINFÜHRUNGSVERANSTALTUNG
für das Wintersemester 2024/25

Fachschaft IT
BTU Cottbus-Senftenberg



INHALTSVERZEICHNIS

1. Was ist der Fachschaftsrat IT?

2. Studium an der BTU

- Websites und e-Learning
- Prüfungen
- Pflichtmodule des ersten Semesters
- Angebote der Uni

3. Tipps für Studierende

- Nützliche Links
- Campusführung
- Kontakt

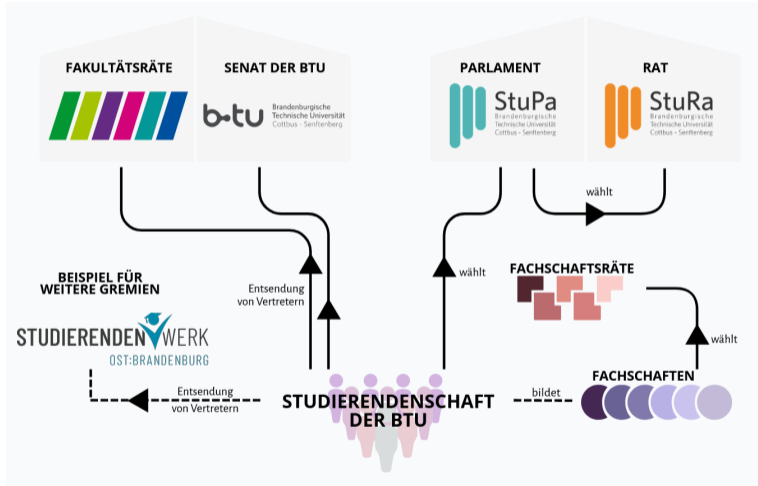
4. Events

- Willkommensabend
- Auftaktgrillen
- CoBho
- Karaoke Abend



WAS IST DER FACHSCHAFTSRAT IT?

Fachschaft IT BTU Cottbus-Senftenberg



Was ist der Fachschaftsrat IT?

- Zusammenschluss aus den Studiengängen Informatik , Künstliche Intelligenz, Künstliche Intelligenz Technologie, Cyber Security, Informations- und Medientechnik, e-Business
- Mitglieder sind Studenten dieser Studiengänge
- Unsere Website: <https://fsr-it.de>
- Unseres Mailadresse: fsr-it@b-tu.de
- Unserer Büro: Verfügungsgebäude 1C Raum 0.09

Was tut ein Fachschaftsrat?

- vertreten die Interessen der Studenten aus verschiedenen Studiengängen
- helfen bei Fragen rund ums Studium
- organisieren Veranstaltungen wie: Grillen, Weihnachtsfeier, Spieleabende
- organisieren von Tutorien

Mehr dazu findet Ihr auf: <https://fsr-it.de/fsr>

Wer sind die Mitglieder?

- Felix Schicht (Künstliche Intelligenz)
- Andreas Eberle (Informatik)
- Björn Weber (Informatik)
- Jan Müller (Informatik)
- Gerardo Medina Deniz (Informatik)
- Roland Pankatz (Informatik)
- Xavier Bischoff (Informatik)
- Endris Wenzke (Informatik)
- Tim Liebscher (Informatik)

Mehr Informationen findet Ihr auf: <https://fsr-it.de/de/about>

INHALTSVERZEICHNIS

1. Was ist der Fachschaftsrat IT?
2. **Studium an der BTU**
 - Websites und e-Learning
 - Prüfungen
 - Pflichtmodule des ersten Semesters
 - Angebote der Uni
3. **Tipps für Studierende**
 - Nützliche Links
 - Campusführung
 - Kontakt
4. **Events**
 - Willkommensabend
 - Auftaktgrillen
 - CoBho
 - Karaoke Abend

Fachschaft IT
BTU Cottbus-Senftenberg



BTU-Account

- zentraler Account
- Website:
<https://www.b-tu.de/account>
- setzt sich aus 5 Buchstaben des Nachnamen und 3 Buchstaben des Vornamen zusammen
- verwendet für: E-Mail, Moodle, WLAN, Prüfungsanmeldung, VPN, etc.
- muss bei Immatrikulierung aktiviert werden
- **Achtung!** Passwort muss 1-mal pro Jahr geändert werden

myBTU

- Verwaltung des Studiums
- Website: <https://www.b-tu.de/myBTU/>
- enthält Formulare wie Studienbescheinigung, Rückmeldungsbescheid, BAföG-Antrag

Webmail

- E-Mailservice der BTU
- Website:
<https://www.b-tu.de/webmail>
- Beispieladresse: Benutzername@b-tu.de
oder vorname.nachname@b-tu.de
- alle Mails der Uni gehen an diese Adresse
- **Achtung!** nur mit der BTU E-Mailadresse
an Unipersonal schreiben
- **Achtung!** mindestens 1-mal pro Tag
reinschauen

Moodle / e-Learning

- e-Learningplattform der BTU
- Website:
<https://www.b-tu.de/elearning/btu>
- enthält Vorlesungsunterlagen,
Übungsaufgaben, Materialien
- Dozenten kommunizieren mit euch über
Moodle
- **Achtung!** Anmeldung bei Moodle ist keine
Prüfungsanmeldung

Online-Portal

- Prüfungsanmeldung und Notenübersicht
- Website:
<https://www.b-tu.de/qispos11/>
- **Achtung!** Prüfungsanmeldungen sind verbindlich

Infoportal-Lehre

- Informationen zu Modulen und Veranstaltungen
- Website:
<https://www.b-tu.de/qisserver3/>

Weitere Websites

- GitLab: <https://git.informatik.tu-cottbus.de>
- Jitsi (für Videokonferenzen): <https://meet.b-tu.de/>
- Big Blue Button (für Videokonferenzen): <https://bbb.b-tu.de/portal/>
- BTU-App

Kostenloser Zugang zu Fachliteratur über Springerlink

Modulabschlussprüfung (MAP)

- „reguläre“ Abschlussprüfung
- entweder schriftlich oder mündlich
- Dauer: 90 Minuten (schriftlich), 30 Minuten (mündlich)
- muss innerhalb den ersten drei Wochen der Vorlesungszeit angemeldet werden
- Abmeldung muss spätestens 1 Woche vor dem Prüfungszeitraum erfolgen
- kann eine Prüfungsvorleistung beinhalten

Continuous Assessment (MCA)

- keine Abschlussprüfung
- Leistung wird über das Semester erbracht
- muss innerhalb den ersten drei Wochen der Vorlesungszeit angemeldet werden, manchmal auch früher
- Abmeldung muss innerhalb den ersten drei Wochen der Vorlesungszeit erfolgen
- Leistung kann benotet oder unbenotet sein

Studienablauf

- jedes Semester müssen Leistungspunkte erbracht werden
- dies geschieht durch erfolgreiche Teilnahme an Modulen und Seminaren
- wird eine Prüfungsleistung nicht erbracht, so gilt das Modul als nicht bestanden und wird mit einer 5,0 bewertet
- für jedes Modul hat man in der Regel 3 Versuche
- wird ein Pflichtmodul 3-mal nicht bestanden, wird man exmatrikuliert
- werden Wahlpflichtmodule 3-mal nicht bestanden, so darf man das Modul nicht noch einmal belegen
- Note des Abschlusses setzt sich aus gewichteten Noten der Module zusammen
- Regelstudienzeit für Bachelor ist 6 Semester, kann aber auch länger dauern
- ab bestimmter Semesteranzahl müssen eine bestimmte Anzahl an Leistungspunkten erbracht sein

Studienablauf KIT Bachelor

- es gibt 4 Modulkomplexe:
 - Mathematik
 - Hardware-basierte Systeme
 - Kognitions- und Neurowissenschaften
 - Software-basierte Systeme
- Pflichtmodule sind auf 122 Leistungspunkte verteilt
- Wahlpflicht auf 58 Leistungspunkte
- davon sind 6 LP das FÜS
- und 52 LP sind frei wählbar
- mindestens 6 Leistungspunkte in jeweils
 - Hardware-basierte Systeme
 - Kognitions- und Neurowissenschaften
 - Software-basierte Systeme

Anlage 2: Regelstudienplan

Modulkomplexe und Module	LP im Semester						LP
	1	2	3	4	5	6	
Mathematik							30
Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik)	8						8
Mathematik IT-2 (Lineare Algebra)		8					8
Mathematik IT-3 (Analysis)			8				8
Statistik für Anwender				6			6
Hardware-basierte Systeme: Elektrotechnik, Informationstechnik und Physik							24
Grundlagen der Elektrotechnik	6						6
Wechselstromtechnik		6					6
Systemtheorie I			6				6
Systemtheorie II				6			6
Kognitions- und Neurowissenschaft							24
Grundzüge der Kognition und Wahrnehmung				6			6
Kognitive Systeme: Perzeption und Aktion					6		6
Ethik, Gesellschaft, Medien		6					6
Medien- und Kultursemiotik			6				6
Software-basierte Systeme							28
Entwicklung von Softwaresystemen	8						8
Programmierpraktikum	4						4
Algorithmen und Programmieren		10					10
Datenbanken			6				6
Wahlpflichtmodule (siehe Anlage 1a – 1d)			6	10	18	18	52
Methoden und Technologie der Künstlichen Intelligenz	4						4
Bachelor-Arbeit						12	12
Fachübergreifendes Studium					6		6
Summe	30	30	32	28	30	30	180

Anlage 2: Regelstudienplan

Studienablauf KI Bachelor

- es gibt 4 Modulkomplexe:
 - Mathematik
 - Methodische Grundlagen
 - Wissensakquise, -repräsentation und-verarbeitung
 - Lernen und Schließen
- Pflichtmodule sind auf 118 Leistungspunkte verteilt
- Wahlpflicht auf 62 Leistungspunkte
- davon sind 6 LP das FÜS
- und 56 LP sind frei wählbar
- mindestens 6 Leistungspunkte in jeweils allen Modulkomplexen

Modulbereiche und Module	LP im Semester						LP
	1	2	3	4	5	6	
Methodische Grundlagen							48
Entwicklung von Softwaresystemen	8						8
Programmierpraktikum	4						4
Algorithieren und Programmieren		10					10
Theoretische Informatik			8				8
Einführung in die Künstliche Intelligenz					6		6
Ethik, Gesellschaft, Medien		6					6
Medien- und Kultursemioik			6				6
Mathematik							32
Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik)	8						8
Mathematik IT-2 (Lineare Algebra)		8					8
Mathematik IT-3 (Analysis)			8				8
Wahrscheinlichkeitstheorie					8		8
Wissensakquise, -repräsentation und -verarbeitung							12
Grundzüge der Kognition und Wahrnehmung		6					6
Datenbanken			6				6
Lernen und Schließen							10
Einführung in Maschinelles Lernen					6		6
Praktikum Maschinelles Lernen					4		4
Wahlpflicht							32
Bachelor-Arbeit					6	18	56
Fachübergreifendes Studium						12	12
Fachübergreifendes Studium	6						6
Methoden und Technologie der Künstlichen Intelligenz	4						4
Summe	30	30	28	32	30	30	180

Mathematik IT-1

- Modulnummer: 11112
- Dozent: Prof. Dr. Köhler
- 8 Creditpunkte
- 2 Vorlesungen & 1 Übung pro Woche
- Prüfungsleistung: MAP
- Prüfungsvorraussetzung: erfolgreiche Bearbeitung von Hausaufgaben
- Prüfung: Klausur, 90 Minuten
- Modulbeschreibung:
<https://www.b-tu.de/modul/11112>

Entwicklung von Softwaresystemen

- Modulnummer: 12104
- Dozent: Prof. Dr. Lambers
- 8 Creditpunkte
- 2 Vorlesungen & 1 Übung pro Woche
- Prüfungsleistung: MAP
- Prüfungsvorraussetzung: erfolgreiche Bearbeitung von Hausaufgaben
- Prüfung: Klausur, 120 Minuten
- Modulbeschreibung:
<https://www.b-tu.de/modul/12104>

Grundlagen der Elektrotechnik

- Modulnummer: 12696
- Dozent: Prof. Dr. Gardill
- 6 Creditpunkte
- 1 Vorlesung & 1 Übung & 1 Seminar pro Woche
- Prüfungsleistung: MAP
- Prüfungsvorraussetzung: keine
- Prüfung: Klausur, 120 Minuten
- Modulbeschreibung:
<https://www.b-tu.de/modul/12696>
- **Modul ist nur für KIT Pflicht!**

Programmierpraktikum

- Modulnummer: 12102
- Dozent: Prof. Dr. Hofstedt
- 4 Creditpunkte
- 1 Vorlesung & 1 Übung pro Woche
- Prüfungsleistung: MCA
- Prüfung: Praktikumsaufgaben, Programmierertest
- Modulbeschreibung:
<https://www.b-tu.de/modul/12102>

Methoden und Technologie der Künstlichen Intelligenz

- Modulnummer: 13567
- Dozent: Prof. Dr. Cunningham
- 4 Creditpunkte
- 1 Seminar pro Woche
- Prüfungsleistung: MCA
- Prüfung: Vortrag, Hausarbeit
- Modulbeschreibung:
<https://www.b-tu.de/modul/13567>

Fächerübergreifendes Studium

- 6 Creditpunkte
- Rest hängt vom gewählten Modul ab

PFLICHTMODULE DES ERSTEN SEMESTERS

Beispielstundenplan KIT

Zeit	Mo	Di	Mi	Do	Fr
1. Block 07.30-09.00			UE - Grundlagen der Elektrotechnik (LGA/352)	VL/SE - Grundlagen der Elektrotechnik (GH)	
2. Block 09.15-10.45	PS - Methoden und Technologie der Künstlichen Intelligenz (ZHG/SR2)	UE - Grundlagen der Elektrotechnik (LGA/352)	UE - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (HGO.17)	UE - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (HGO.17)	VL - Entwicklung von Softwaresystemen (ZHG/H5C)
3. Block 11.30-13.00	PR - Programmierpraktikum (VGT/C0.03)	VL - Entwicklung von Softwaresystemen (ZHG/H5C)	PR - Programmierpraktikum (VGT/C0.03)	PR - Programmierpraktikum (VGT/C0.03)	VL - Programmierpraktikum (ZHG/H5C)
4. Block 13.45-15.15	VL - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (ZHG/Audmax1)	VL - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (LGA/H52)	UE - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (LGA/304)		PR - Programmierpraktikum (VGT/C0.03)
5. Block 15.30-17.00	UE - Entwicklung von Softwaresystemen (ZHG/SR1)	TU - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (ZHG/H5B)			
		UE - Entwicklung von Softwaresystemen (HGO.19)			
6. Block 17.30-19.00	UE - Entwicklung von Softwaresystemen (ZHG/SR1)	UE - Entwicklung von Softwaresystemen (ZHG/H5B)			

Einen vollständigen Studienplan und die Module findet Ihr hier: <https://fsr-it.de/de/kit-bs>

PFLICHTMODULE DES ERSTEN SEMESTERS

Beispielstundenplan KI

Zeit	Mo	Di	Mi	Do	Fr
1. Block 07.30-09.00					
2. Block 09.15-10.45	PS - Methoden und Technologie der Künstlichen Intelligenz (ZHG/SR2)		UE - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (HG0.17)	UE - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (HG0.17)	VL - Entwicklung von Softwaresystemen (ZHG/HSC)
3. Block 11.30-13.00	PR - Programmierpraktikum (VG1C/0.03)	VL - Entwicklung von Softwaresystemen (ZHG/HSC)	PR - Programmierpraktikum (VG1C/0.03)	PR - Programmierpraktikum (VG1C/0.03)	VL - Programmierpraktikum (ZHG/HSC)
4. Block 13.45-15.15	VL - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (ZHG/Audimax1)	VL - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (LG1A/H52)	UE - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (LG1A/304)		PR - Programmierpraktikum (VG1C/0.03)
5. Block 15.30-17.00	UE - Entwicklung von Softwaresystemen (ZHG/SR1)	TU - Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik) (ZHG/H5B)			
		UE - Entwicklung von Softwaresystemen (HG0.19)			
6. Block 17.30-19.00	UE - Entwicklung von Softwaresystemen (ZHG/SR1)	UE - Entwicklung von Softwaresystemen (ZHG/H5B)			

Einen vollständigen Studienplan und die Module findet Ihr hier: <https://fsr-it.de/de/ki-bs>

Univeritätsbibliothek (IKMZ)

- Ausleihen von Büchern
- Räume zum stillen Lernen vor Ort
- Website: <https://www.b-tu.de/ikmz/>

Zentrale Einrichtung Hochschulsport

- Sportangebot der BTU
- Sport wie Boxen, Joggen, Badminton, Fußball, Handball und vieles mehr
- nur 18€ pro Semester
- Buchung beginnt am 17.10. um 08:00 Uhr
- Website: <https://www.b-tu.de/sport/>

INHALTSVERZEICHNIS

1. Was ist der Fachschaftsrat IT?
2. Studium an der BTU
 - Websites und e-Learning
 - Prüfungen
 - Pflichtmodule des ersten Semesters
 - Angebote der Uni
3. **Tipps für Studierende**
 - Nützliche Links
 - Campusführung
 - Kontakt
4. Events
 - Willkommensabend
 - Auftaktgrillen
 - CoBho
 - Karaoke Abend



Jetzt reden Wir mal aus Erfahrung ...

NÜTZLICHE LINKS

- Linkssammlung zu verschiedenen wichtigen Seiten: <https://fsr-it.de/links>
- Erstsemsterratgeber (Bachelor & Master): <https://fsr-it.de/erstsemester>

Campusführung

- Hauptgebäude
- Zentrales Hörsaalgebäude
- Großer Hörsaal
- Lehrgebäude 1A
- Verfügungsgebäude 1C (FSR-Büro und PC-Pool)
- Mensa

Wir sind für euch da!

Hier sind noch mal die wichtigsten Anlaufstellen damit ihr uns erreichen könnt!

- Unsere Webseite: <https://fsr-it.de/>
- Unsere Email-Adresse: fsr-it@b-tu.de
- Unsere Instagram-Seite: [fsr.it](https://www.instagram.com/fsr.it)
- Der FS IT Discord-Server: <https://discord.gg/kQTQMsxKQ8>
(Hier gibt es einen Erstie-Fragen-Kanal und ihr könnt euch außerdem großartig mit euren Komillitonen vernetzen)

INHALTSVERZEICHNIS

1. Was ist der Fachschaftsrat IT?
2. Studium an der BTU
 - Websites und e-Learning
 - Prüfungen
 - Pflichtmodule des ersten Semesters
 - Angebote der Uni
3. Tipps für Studierende
 - Nützliche Links
 - Campusführung
 - Kontakt
4. Events
 - Willkommensabend
 - Auftaktgrillen
 - CoBho
 - Karaoke Abend

Fachschaft IT
BTU Cottbus-Senftenberg



Ein gemütlicher Spieleabend mit Pizza

- **Wann?** 19.10.2024 ab 17 Uhr
- **Wo?** VG1C Seminarraum 1
- **Warum?** Damit Ersties gleich zum Start des Semesters in gemütlicher Atmosphäre ihre Kommilitonen besser kennen lernen können.

Entspanntes Grillen mit Bar.

- **Wann?** 23.10.2024 ab 18 Uhr
- **Wo?** Lehmbau
- **Warum?** Damit man sicher locker kennen lernen kann und um das Semester gediegen einzuläutern!

Essenstand im Rahmen des Cottbusser Barhoppings

- **Wann?** 25.10.2024 ab 16 Uhr
- **Wo?** Forum des Zentralcampus (zwischen HG und ZHG)
- **Warum?** Um die Stadt, die Organisationen an der Uni und die Kommilitonen aus anderen Studiengängen kennenzulernen

Gruseliger Halloween Karaoke Abend

Kostüme ausdrücklich erwünscht!

- **Wann?** Voraussichtlich Ende Oktober
- **Wo?** VG1C Seminarraum 1
- **Warum?** Um Spaß zu haben

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!