

11.10.2023

**ERSTSEMESTEREINFÜHRUNGSVERANSTALTUNG**  
für das Wintersemester 2023/24

**Fachschaft IT**  
**BTU Cottbus-Senftenberg**



## 1. Was ist der Fachschaftsrat IT?

### 2. Studium an der BTU

- Websites und e-Learning
- Prüfungen
- Studienordnung
- Pflichtmodule des ersten Semesters
- Angebote der Uni

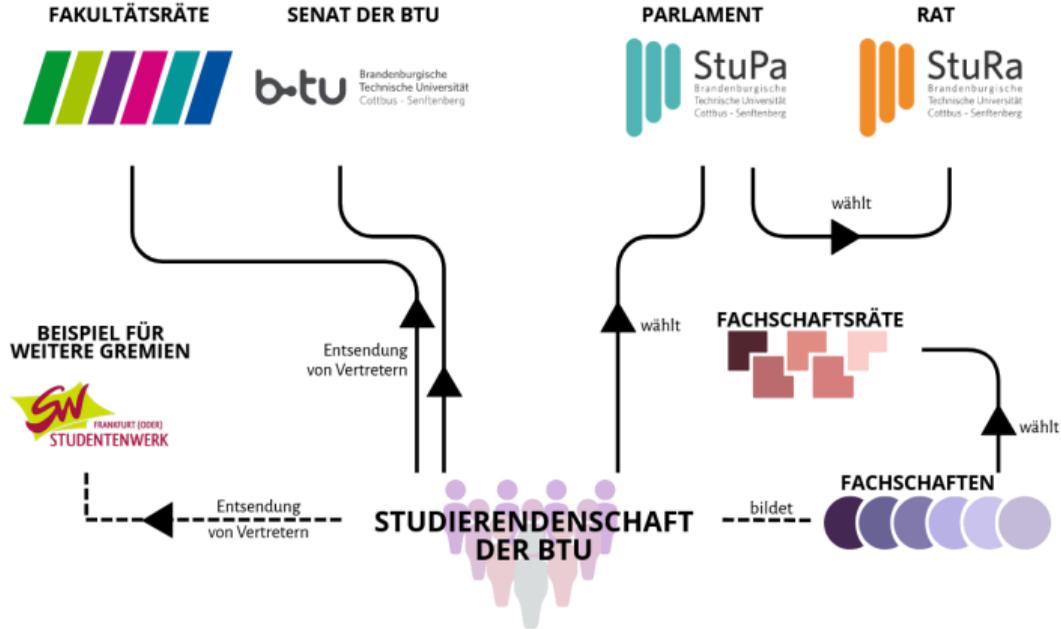
### 3. Tipps für Studierende

- Nützliche Links
- Campusführung



# WAS IST DER FACHSCHAFTSRAT IT?

## Fachschaft IT BTU Cottbus-Senftenberg



### Was tut ein Fachschaftsrat?

- vertreten die Interessen der Studenten aus verschiedenen Studiengängen
- helfen bei Fragen rund ums Studium
- organisieren Veranstaltungen wie: Grillen, Weihnachtsfeier, Spieleabende
- organisieren von Tutorien

Mehr dazu findet Ihr auf: <https://fsr-it.de/fsr>

## WAS IST DER FACHSCHAFTSRAT IT?

### Was ist der Fachschaftsrat IT?

- Zusammenschluss aus den Studiengängen Informatik ,Künstliche Intelligenz, Künstliche Intelligenz Technologie, Cyber Security, Informations- und Medientechnik (ehemalig), e-Business (ehemalig)
- Mitglieder sind Studenten dieser Studiengänge
- Unsere Website: <https://fsr-it.de>
- Unseres Mailadresse: [fsr-it@b-tu.de](mailto:fsr-it@b-tu.de)
- Unserer Büro: Verfügungsgebäude 1C Raum 0.23



### Wer sind Mitglieder?

- Isabelle Zenker (Informatik)
- Felix Schicht (Künstliche Intelligenz)
- Fabian Lüdicke (Informatik)
- Endris Wenzke (Informatik)
- Fabian Mildner (Informatik)
- Dustin Scharf (Informatik)
- Maximilian Gast (Künstliche Intelligenz Technologie)
- Mana Yazdifar (Informatik)
- Sebastian Bauer (Informatik)
- Julius Liebau (informatik)

Mehr Informationen findet Ihr auf: <https://fsr-it.de/fsr/members>

## 1. Was ist der Fachschaftsrat IT?

## 2. Studium an der BTU

- Websites und e-Learning
- Prüfungen
- Studienordnung
- Pflichtmodule des ersten Semesters
- Angebote der Uni

## 3. Tipps für Studierende

- Nützliche Links
- Campusführung



### BTU-Account

- zentraler Account
- Website:  
<https://www.b-tu.de/account>
- setzt sich aus 5 Buchstaben des Nachnamen und 3 Buchstaben des Vornamen zusammen
- verwendet für: E-Mail, Moodle, WLAN, Prüfungsanmeldung, VPN, etc.
- muss bei Immatrikulierung aktiviert werden
- **Achtung!** Passwort muss 1-mal pro Jahr geändert werden

### myBTU

- Verwaltung des Studiums
- Website: <https://www.b-tu.de/myBTU/>
- enthält Formulare wie Studienbescheinigung, Rückmeldungsbescheid, BAföG-Antrag

### Webmail

- E-Mailservice der BTU
- Website:  
<https://www.b-tu.de/webmail>
- Beispieladresse: Benutzername@b-tu.de  
oder vorname.nachname@b-tu.de
- alle Mails der Uni gehen an diese Adresse
- **Achtung!** nur mit der BTU E-Mailadresse  
an Unipersonal schreiben
- **Achtung!** mindestens 1-mal pro Tag  
reinschauen

### Moodle / e-Learning

- e-Learningplattform der BTU
- Website:  
<https://www.b-tu.de/elearning/btu>
- enthält Vorlesungsunterlagen,  
Übungsaufgaben, Materialien
- Dozenten kommunizieren mit euch über  
Moodle
- **Achtung!** Anmeldung bei Moodle ist keine  
Prüfungsanmeldung

### Online-Portal

- Prüfungsanmeldung und Notenübersicht
- Website:  
<https://www.b-tu.de/qispos11/>
- **Achtung!** Prüfungsanmeldungen sind verbindlich



### Infoportal-Lehre

- Informationen zu Modulen und Veranstaltungen
- Website:  
<https://www.b-tu.de/qisserver3/>



### Weitere Websites

- GitLab: <https://git.informatik.tu-cottbus.de>
- Jitsi (für Videokonferenzen): <https://meet.b-tu.de/>
- Big Blue Button (für Videokonferenzen): <https://bbb.b-tu.de/portal/>
- BTU-App

Kostenloser Zugang zu Fachliteratur über Springerlink

## Modulabschlussprüfung (MAP)

- „reguläre“ Abschlussprüfung
- entweder schriftlich oder mündlich
- Dauer: 90 Minuten (schriftlich), 30 Minuten (mündlich)
- muss innerhalb den ersten drei Wochen der Vorlesungszeit angemeldet werden
- Abmeldung muss spätestens 1 Woche vor dem Prüfungszeitraum erfolgen
- kann eine Prüfungsvorleistung beinhalten

## Continuous Assessment (MCA)

- keine Abschlussprüfung
- Leistung wird über das Semester erbracht
- muss innerhalb den ersten drei Wochen der Vorlesungszeit angemeldet werden, manchmal auch früher
- Abmeldung muss innerhalb den ersten drei Wochen der Vorlesungszeit erfolgen
- Leistung kann benotet oder unbenotet sein

## Studiengangsbearbeitung

- hilft bei Problemen mit der Anmeldung von Prüfungen
- Kontakt KIT: Elke Cierzniak
- Kontakt KI: Stefan Kober
- **Achtung!** meldet euch rechtzeitig

## Studienablauf

- jedes Semester müssen Leistungspunkte erbracht werden
- dies geschieht durch erfolgreiche Teilnahme an Modulen und Seminaren
- wird eine Prüfungsleistung nicht erbracht, so gilt das Modul als nicht bestanden und wird mit einer 5,0 bewertet
- für jedes Modul hat man in der Regel 3 Versuche
- wird ein Pflichtmodul 3-mal nicht bestanden, wird man exmatrikuliert
- werden Wahlpflichtmodule 3-mal nicht bestanden, so darf man das Modul nicht noch einmal belegen
- Note des Abschlusses setzt sich aus gewichteten Noten der Module zusammen
- Regelstudienzeit für Bachelor ist 6 Semester, kann aber auch länger dauern
- ab bestimmter Semesteranzahl müssen eine bestimmte Anzahl an Leistungspunkten erbracht sein

## Studienablauf KIT Bachelor

- es gibt 4 Modulkomplexe:
  - Mathematik
  - Hardware-basierte Systeme
  - Kognitions- und Neurowissenschaften
  - Software-basierte Systeme
- Pflichtmodule sind auf 122 Leistungspunkte verteilt
- Wahlpflicht auf 58 Leistungspunkte
- davon sind 6 LP das FÜS
- und 52 LP sind frei wählbar
- mindestens 6 Leistungspunkte in jeweils
  - Hardware-basierte Systeme
  - Kognitions- und Neurowissenschaften
  - Software-basierte Systeme

Anlage 2: Regelstudienplan

Modulkomplexe und Module	LP im Semester						LP
	1	2	3	4	5	6	
<b>Mathematik</b>							30
Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik)	8						8
Mathematik IT-2 (Lineare Algebra)		8					8
Mathematik IT-3 (Analysis)			8				8
Statistik für Anwender				6			6
<b>Hardware-basierte Systeme: Elektrotechnik, Informationstechnik und Physik</b>							24
Grundlagen der Elektrotechnik	6						6
Wechselstromtechnik		6					6
Systemtheorie I			6				6
Systemtheorie II				6			6
<b>Kognitions- und Neurowissenschaft</b>							24
Grundzüge der Kognition und Wahrnehmung				6			6
Kognitive Systeme: Perzeption und Aktion					6		6
Ethik, Gesellschaft, Medien		6					6
Medien- und Kultursemiotik			6				6
<b>Software-basierte Systeme</b>							28
Entwicklung von Softwaresystemen	8						8
Programmierpraktikum	4						4
Algorithmen und Programmieren		10					10
Datenbanken			6				6
Wahlpflichtmodule (siehe Anlage 1a – 1d)			6	10	18	18	52
Methoden und Technologie der Künstlichen Intelligenz	4						4
Bachelor-Arbeit						12	12
Fachübergreifendes Studium					6		6
<b>Summe</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>32</b>	<b>28</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>180</b>

Anlage 2: Regelstudienplan

## Studienablauf KI Bachelor

- es gibt 4 Modulkomplexe:
  - Mathematik
  - Methodische Grundlagen
  - Wissensakquise, -repräsentation und-verarbeitung
  - Lernen und Schließen
- Pflichtmodule sind auf 118 Leistungspunkte verteilt
- Wahlpflicht auf 62 Leistungspunkte
- davon sind 6 LP das FÜS
- und 56 LP sind frei wählbar
- mindestens 6 Leistungspunkte in jeweils allen Modulkomplexen

Modulbereiche und Module	LP im Semester						LP
	1	2	3	4	5	6	
<b>Methodische Grundlagen</b>							48
Entwicklung von Softwaresystemen	8						8
Programmierpraktikum	4						4
Algorithieren und Programmieren		10					10
Theoretische Informatik			8				8
Einführung in die Künstliche Intelligenz					6		6
Ethik, Gesellschaft, Medien		6					6
Medien- und Kultursemioik			6				6
<b>Mathematik</b>							32
Mathematik IT-1 (Diskrete Mathematik)	8						8
Mathematik IT-2 (Lineare Algebra)		8					8
Mathematik IT-3 (Analysis)			8				8
Wahrscheinlichkeitstheorie					8		8
<b>Wissensakquise, -repräsentation und -verarbeitung</b>							12
Grundzüge der Kognition und Wahrnehmung		6					6
Datenbanken			6				6
<b>Lernen und Schließen</b>							10
Einführung in Maschinelles Lernen					6		6
Praktikum Maschinelles Lernen					4		4
<b>Wahlpflicht</b>							32
Bachelor-Arbeit					6	18	24
Fachübergreifendes Studium						12	12
Fachübergreifendes Studium	6						6
Methoden und Technologie der Künstlichen Intelligenz	4						4
<b>Summe</b>	30	30	28	32	30	30	180

### Mathematik IT-1

- Modulnummer: 11112
- Dozent: Prof. Dr. Köhler
- 8 Creditpunkte
- 2 Vorlesungen & 1 Übung pro Woche
- Prüfungsleistung: MAP
- Prüfungsvorraussetzung: erfolgreiche Bearbeitung von Hausaufgaben
- Prüfung: Klausur, 90 Minuten
- Modulbeschreibung:  
<https://www.b-tu.de/modul/11112>

### Entwicklung von Softwaresystemen

- Modulnummer: 12104
- Dozent: Prof. Dr. Lambers
- 8 Creditpunkte
- 2 Vorlesungen & 1 Übung pro Woche
- Prüfungsleistung: MAP
- Prüfungsvorraussetzung: erfolgreiche Bearbeitung von Hausaufgaben
- Prüfung: Klausur, 120 Minuten
- Modulbeschreibung:  
<https://www.b-tu.de/modul/12104>

### Grundlagen der Elektrotechnik

- Modulnummer: 12696
- Dozent: Prof. Dr. Gardill
- 6 Creditpunkte
- 1 Vorlesung & 1 Übung & 1 Seminar pro Woche
- Prüfungsleistung: MAP
- Prüfungsvorraussetzung: keine
- Prüfung: Klausur, 120 Minuten
- Modulbeschreibung:  
<https://www.b-tu.de/modul/12696>

### Programmierpraktikum

- Modulnummer: 12102
- Dozent: Prof. Dr. Hofstedt
- 4 Creditpunkte
- 1 Vorlesung & 1 Übung pro Woche
- Prüfungsleistung: MCA
- Prüfung: Praktikumsaufgaben, Programmieretest
- Modulbeschreibung:  
<https://www.b-tu.de/modul/12102>

### Methoden und Technologie der Künstlichen Intelligenz

- Modulnummer: 13567
- Dozent: Prof. Dr. Cunningham
- 4 Creditpunkte
- 1 Seminar pro Woche
- Prüfungsleistung: MCA
- Prüfung: Vortrag, Hausarbeit
- Modulbeschreibung:  
<https://www.b-tu.de/modul/13567>

### Fächerübergreifendes Studium

- 6 Creditpunkte
- Rest hängt vom gewählten Modul ab

## Beispielstundenplan KIT

Uhrzeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
07:30 – 09:00				Grundlagen ET Großer Hörsaal	
09:15 – 10:45	Methoden der KI ZHG Seminarraum 2	Grundlagen ET LG3A Raum 352	Mathematik IT-1 HG 0.17	Mathematik IT-1 HG 0.17	Softwaresysteme ZHG Hörsall C
11:30 – 13:00		Softwaresysteme ZHG Hörsall C	Grundlagen ET Großer Hörsaal		Programmierpraktikum ZHG Hörsaal B
13:45 – 15:15	Mathematik IT-1 ZHG Audimax 1	Mathematik IT-1 LG1A Hörsaal 2			Programmierpraktikum VG1C Raum 0.03
15:30 – 17:00	Softwaresysteme ZHG Seminarraum 1				
17:30 – 19:00					

Einen vollständigen Studienplan und die Module findet Ihr hier: <https://fsr-it.de/de/kit-bs>

## Beispielstundenplan KI

Uhrzeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
07:30 – 09:00					
09:15 – 10:45	Methoden der KI ZHG Seminarraum 2		Mathematik IT-1 HG 0.17	Mathematik IT-1 HG 0.17	Softwaresysteme ZHG Hörsall C
11:30 – 13:00		Softwaresysteme ZHG Hörsall C			Programmierpraktikum ZHG Hörsaal B
13:45 – 15:15	Mathematik IT-1 ZHG Audimax 1	Mathematik IT-1 LG1A Hörsaal 2			Programmierpraktikum VG1C Raum 0.03
15:30 – 17:00	Softwaresysteme ZHG Seminarraum 1				
17:30 – 19:00					

Einen vollständigen Studienplan und die Module findet Ihr hier: <https://fsr-it.de/de/ki-bs>

### Univeritätsbibliothek (IKMZ)

- Ausleihen von Büchern
- Räume zum stillen Lernen vor Ort
- Website: <https://www.b-tu.de/ikmz/>

### Zentrale Einrichtung Hochschulsport

- Sportangebot der BTU
- Sport wie Boxen, Joggen, Badminton, Fußball, Handball und vieles mehr
- nur 18€ pro Semester
- Buchung beginnt am 16.10. um 08:00 Uhr
- Website: <https://www.b-tu.de/sport/>

### BTU CyberSec Club

- Zusammenschluss von Studenten mit Förderung des Fachgebiets IT-Sicherheit
- zweiwöchentliches Treffen (Montag um 19:30 Uhr im VG1C)
- bearbeiten von Challenges (Web-Exploitation, Reverse Engineering, Forensik und mehr)
- Teilnahme an offiziellen CTF-Tournaments
- Studenten können Ihre eigenen Idee einbringen
- Website: <https://www.b-tu.de/fg-it-sicherheit/ctf-club> (mit Discord-Link)
- E-Mail: [cybersec-club@b-tu.de](mailto:cybersec-club@b-tu.de)



### Auftaktgrillen

- **Wann?** 18.10.2023
- **Wo?** Innenhof des LG1A
- **Was?** Grillabend zur Feier des neuen Semesters
- per Mail wurde eine Umfrage geschickt an der Ihr bitte teilnehmen solltet



### Digitaler Spieleabend

- **Wann?** 27.10.2023 um 18 Uhr
- **Wo?** VG1C Raum 0.01
- **Was?** Studenten bringen Snacks und Videospiele mit und zocken gemeinsam
- Zusätzlich wird es ein Mario-Kart Turnier mit Preis geben

## 1. Was ist der Fachschaftsrat IT?

## 2. Studium an der BTU

- Websites und e-Learning
- Prüfungen
- Studienordnung
- Pflichtmodule des ersten Semesters
- Angebote der Uni

## 3. Tipps für Studierende

- Nützliche Links
- Campusführung



Jetzt reden Wir mal Erfahrung ...

- Linkssammlung zu verschiedenen wichtigen Seiten: <https://fsr-it.de/links>
- Erstsemsterguide (Bachelor): <https://fsr-it.de/erstsemester>
- Freshmen guide (Master): <https://fsr-it.de/freshmen>

## Campusführung

- Hauptgebäude
- Zentrales Hörsaalgebäude
- Großer Hörsaal
- Lehrgebäude 1A und 3A
- Verfügungsgebäude 1C (FSR-Büro und PC-Pool)
- Mensa

## Laborvorstellung

- Kognites Labor
- TV-Studio
- Schalltoter Raum

### Pizza Party

- lockeres Treffen im VG1C um 18:30 Uhr
- kennenlernen des FSR IT und anderer Studenten
- Pizza und Getränke werden vom FSR IT gestellt
- Pizzawünsche (von Dominos) bitte an uns weitergeben

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

Thank you for your attention!